

CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022





Manual de Usuario del Módulo Proveedores



Octubre de 2022



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01







Tabla de contenido

1.	Introducción	. 6
2.	Descripción general del proyecto	. 7
2.1	Propósito	. 7
2.2	Objetivo General	. 7
2.3	Objetivos Específicos	. 7
2.4	Supuestos y restricciones	. 7
3.	Arquitectura y componentes de software	. 8
3.1	Modelo vista controlador (MVC)	. 8
3.2	Flujo MVC	. 9
4.	Lenguajes de programación a utilizar	11
4.1	PHP	11
4.2	CSS	11
4.3	JS	11
4.4	Bootstrap	11
5.	Requerimientos de Desarrollo para Canal Capital	12
5.1	Intranet	12
5.2	Ayudas del software	12
6.	Descripción general Módulo Proveedores	13
6.1	Propósito	13
6.2	Objetivo General	13



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01





RESPONSABLE: SISTEMAS

6.3	Objetivos Específicos	13
7.	Interacción	14
7.1	Ingreso:	14
7.2	Perfil Área:	16
7.2.1	Editar:	19
7.2.2	Agregar o ver documentos	20
7.2.3	Asignar CIIU	23
7.2.4	Evaluación normal proveedor	24
7.2.5	Evaluación especial proveedor	26
7.2.6	Historial	28
7.3	Perfil Administrador Proveedores	29
7.3.1	Agregar nuevos códigos CIIU	29
7.3.2	Agregar nuevas preguntas para las evaluaciones	32



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01







Tabla de figuras

Figura 3.1 Modelo vista controlador (MVC)	8
Figura 3.2 Flujo MVC	9
Figura 7.1 Visualización intranet	14
Figura 7.2 Visualización intranet – ERP	14
Figura 7.3 Ingreso	15
Figura 7.4 Visualización Usuario - Contraseña	15
Figura 7.5 Visualización módulos	16
Figura 7.6 Visualización principal proveedor	17
Figura 7.7 Nuevo proveedor	17
Figura 7.8 Visualización campos proveedor	18
Figura 7.9 Registrar	18
Figura 7.10 Vista principal proveedor	19
Figura 7.11 Botón editar proveedor	19
Figura 7.12 Editar campos proveedor	20
Figura 7.13 Vista principal proveedor	20
Figura 7.14 Botón agregar o ver documentos	21
Figura 7.15 Vista principal agregar o ver documentos	21
Figura 7.16 Vista seleccionar archivo	22
Figura 7.17 Vista eliminar documento	23
Figura 7.18 Vista principal proveedor	23



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01







Figura 7.19 Botón Asignar CIIU	24
Figura 7.20 Vista agregar servicio	24
Figura 7.21 Vista principal proveedor	24
Figura 7.22 Botón evaluar normal	25
Figura 7.23 Vista preguntas evaluar normal	26
Figura 7.24 Vista principal proveedor	26
Figura 7.25 Botón evaluar especial	26
Figura 7.26 Vista preguntas evaluar especial	27
Figura 7.27 Vista principal proveedor	28
Figura 7.28 Botón historial	28
Figura 7.29 Vista historial evaluaciones	29
Figura 7.30 Vista principal proveedor	30
Figura 7.31 Vista codigos CIIU	30
Figura 7.32 Botón nuevo CIIU	31
Figura 7.33 Campos nuevo código CIIU	31
Figura 7.34 Registrar codigo CIIU	32
Figura 7.35 Vista principal proveedor	32
Figura 7.36 Vista preguntas	33
Figura 7.37 Vista nueva pregunta	33
Figura 7.38 Campos Nueva pregunta	34
Figura 7.39 Registrar	34



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022





1. Introducción

Canal Capital planteó en su Plan Estratégico de Tecnologías de la Información PETI 2021-2024 en sus rupturas estratégicas la capacidad para implementar y hacer uso de recursos de software a través del desarrollo en casa, debido a las dificultades técnicas, financieras y procedimentales que presenta la adquisición de software propietario.

Diseñada la estrategia para implementar componentes de software desarrollados en la entidad, el área de sistemas definió cuáles serían las mejores prácticas y recursos de arquitectura que permitiera brindar un ciclo de vida óptimo a los productos desarrollados con base en la premisa de calidad, seguridad, fiabilidad y disponibilidad.

La adecuada definición de un proceso de software aumenta la posibilidad de que un proyecto obtenga un producto de calidad aceptable. En la presente entrega se mostrará los manuales de usuario correspondientes a cada uno de los módulos implantados en el proyecto determinado. Referenciando la metodología de la función elegida.

El módulo Proveedores, es una herramienta diseñada para establecer una efectiva gestión de los proveedores por área (creación, selección o búsqueda, documentación, evaluación y reevaluación) que asegure la prestación de un servicio con calidad y oportunidad, satisfaciendo las necesidades de los usuarios y generando valor agregado a capital.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022





2. Descripción general del proyecto

2.1 Propósito

El propósito de este desarrollo de software es definir las actividades, los términos y la implementación de un sistema de registro integrados por módulos para **Canal Capital** de forma virtual.

2.2 Objetivo General

Explicar paso a paso cómo se debe interactuar en los diferentes módulos con el manual de usuario.

2.3 Objetivos Específicos

- a. Parametrizar cada uno de los módulos de tal forma que permita al área encargada administrar los diferentes procesos.
- b. Digitar en cada uno de los módulos descritos dependiendo de la solicitud.
- c. Garantizar el correcto funcionamiento y confiabilidad del software.
- d. Crear, visualizar y hacer seguimiento a cada uno de los procesos, registros y solicitudes.

2.4 Supuestos y restricciones

El sistema está destinado a ser el medio principal de registro para cada una de las áreas y procesos de **Canal Capital** para el 2022.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS



3. Arquitectura y componentes de software

3.1 Modelo vista controlador (MVC)

Es un estilo de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.

Se trata de un modelo muy maduro y que ha demostrado su validez a lo largo de los años en todo tipo de aplicaciones, y sobre multitud de lenguajes y plataformas de desarrollo.

El <u>Modelo contiene</u> una representación de los datos que maneja el sistema, su lógica de negocio, y sus mecanismos de persistencia.

La <u>Vista</u>, o interfaz de usuario, que compone la información que se envía al cliente y los mecanismos de interacción con éste.

El <u>Controlador</u>, que actúa como intermediario entre el Modelo y la Vista, gestiona el flujo de información entre ellos y las transformaciones para adaptar los datos a las necesidades de cada uno.

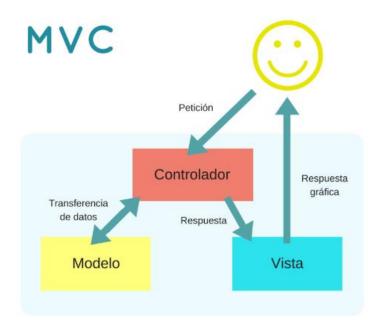


Figura 3.1 Modelo vista controlador (MVC)



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS



3.2 Flujo MVC

El usuario interactúa con la interfaz de usuario de alguna forma. El controlador recibe la notificación de la acción solicitada por el usuario. El controlador gestiona el evento que llega, frecuentemente a través de un gestor de eventos (handler) o callback.

El controlador accede al modelo, actualizándose, posiblemente modificándolo de forma adecuada a la acción solicitada por el usuario. Los controladores complejos están a menudo estructurados usando un patrón de comando que encapsula las acciones y simplifica su extensión.

El controlador delega a los objetos de la vista la tarea de desplegar la interfaz de usuario. La vista obtiene sus datos del modelo para generar la interfaz apropiada para el usuario donde se reflejan los cambios en el modelo.

La interfaz de usuario espera nuevas interacciones del usuario, comenzando el ciclo nuevamente.

Se utiliza todo de forma modular para facilitar la adición de nuevos procesos, facilita las pruebas y permite encontrar y manejar los errores de una mejor manera. Dentro del canal se organiza la carpeta de la siguiente manera:

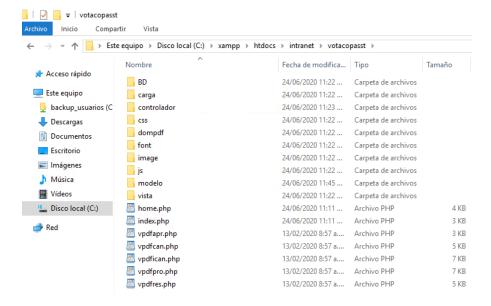


Figura 3.2 Flujo MVC

Dentro de la ruta c:\xampp\htdocs\intranet\ se coloca el nombre de la carpeta del proceso o producto a desarrollar, allí encontraremos las siguientes carpetas:



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022





- Modelo: Se encuentran todas las clases que permiten la conexión a base de datos y consultas.
- Controlador: Se encuentran todas las variables, funciones y lógica de cada uno de los procesos necesarios.
- **Vista:** En esta carpeta se almacenan los llamados al controlador y a las funciones que muestran la información solicitada por el usuario.
- **BD:** Script de la base de datos y procedimientos almacenados para el funcionamiento de la base de datos en MySQL.
- Css: Páginas de estilo para el diseño del sitio, incluyendo el framework de diseño Bootstrap
- **Js:** Archivos JavaScript para el funcionamiento de validaciones y diferentes funcionalidades del lado del cliente.
- Font: Se almacenan los tipos de letras necesarios para el desarrollo.
- **Image:** Se encuentran todas las imágenes que se utilizan en el software incluyendo iconos, banner, logos, entre otros.
- Otras carpetas: Se crean de acuerdo al proyecto o necesidades del software



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022





4. Lenguajes de programación a utilizar

4.1 PHP

Acrónimo recursivo en inglés de PHP: Hypertext Preprocessor (preprocesador de hipertexto), es un lenguaje de programación de propósito general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. Fue uno de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en un documento HTML en lugar de llamar a un archivo externo que procese los datos. El código es interpretado por un servidor web con un módulo de procesador de PHP que genera el HTML resultante.

4.2CSS

CSS (siglas en inglés de Cascading Style Sheets), en español "Hojas de estilo en cascada", es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es muy usado para establecer el diseño visual de los documentos web, e interfaces de usuario escritas en HTML.

4.3JS

JavaScript (abreviado comúnmente JS) es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico. Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente (client-side), implementado como parte de un navegador web permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas.

4.4 Bootstrap

Es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios web y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022





5. Requerimientos de Desarrollo para Canal Capital

En los desarrollos actuales para Canal Capital se está desarrollado en lenguaje PHP con MYSQL, bajo una plataforma CMS WORDPRESS (Sistema administrador de contenidos, sobre la cual se encuentra la intranet desde este se realiza el llamado y acceso al software) y arquitectura MVC (Modelo, Vista, Controlador), con base de datos diseñada a la medida.

5.1 Intranet

La intranet se encuentra en un servidor virtualizado el cual tiene copias de seguridad en caso de siniestro; además se tiene instalado el servidor de internet Apache, MySQL, PHPMYADMIN (Por medio del instalador XAMPP).

5.2 Ayudas del software

Se realiza un manual de usuario que muestre cada uno de los formularios o vistas que se encuentran desarrollados, aparte de ello, el área de sistema da soporte a los módulos desarrollados.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022





6. Descripción general Módulo Proveedores

6.1 Propósito

El módulo proveedores, es una herramienta diseñada para establecer una efectiva gestión de los proveedores por área (creación, selección o búsqueda, documentación, evaluación y reevaluación) que asegure la prestación de un servicio con calidad y oportunidad, satisfaciendo las necesidades de los usuarios y generando valor agregado a capital.

6.2 Objetivo General

Explicar paso a paso cómo se debe interactuar en el módulo proveedores, preservando un testimonio válido para su debido seguimiento y control.

6.3 Objetivos Específicos

- Brindar parámetros que regulen los servicios solicitados al área de sistemas.
- Garantizar el correcto funcionamiento del módulo proveedores.
- Hacer una efectiva calificación a cada uno de los proveedores registrados acompañado del área encargada.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS



7. Interacción

7.1 Ingreso:

Para a ingresar al módulo proveedores es necesario seguir los siguientes pasos:

a. En el navegador de su preferencia digite el siguiente link:

http://intranet.canalcapital.gov.co/intranet/

b. Aparecerá la siguiente visualización:



Figura 7.1 Visualización intranet

c. En la parte superior de la página, encontrará diferentes accesos, diríjase al botón *ERP* (si es usuario de la ERP):



Figura 7.2 Visualización intranet – ERP



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01







d. Al dar clic, solicita se logue e ingrese con el usuario y contraseña ya asignada por el área de sistemas (solo para usuarios de la ERP):

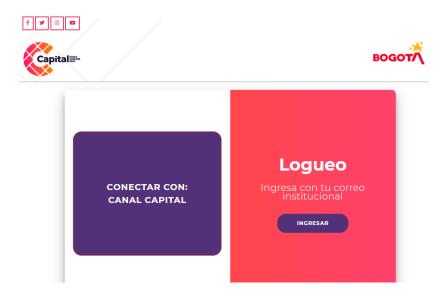


Figura 7.3 Ingreso

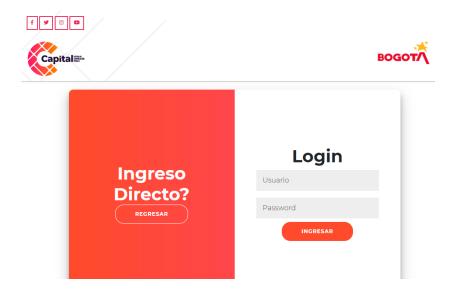


Figura 7.4 Visualización Usuario - Contraseña



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022





e. Ingrese a la intranet, y al momento, mostrara los diferentes módulos, dar clic en el módulo proveedores (solo para usuarios de la ERP):

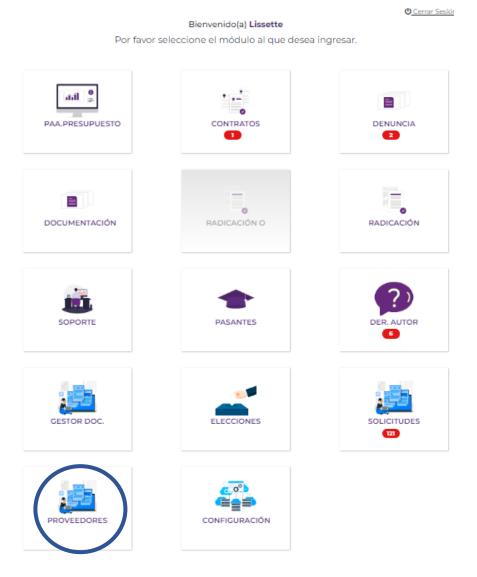


Figura 7.5 Visualización módulos

7.2 Perfil Área:

a. Mostrará la siguiente página:



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS



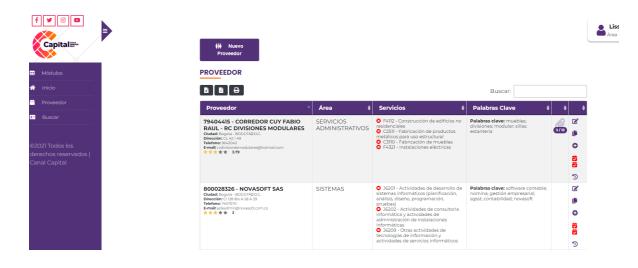


Figura 7.6 Visualización principal proveedor

b. Para generar un *nuevo proveedor* dar clic en el botón *Nuevo Proveedor*.



Figura 7.7 Nuevo proveedor

c. Al dar clic, aparecerá los siguientes campos a completar:



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022





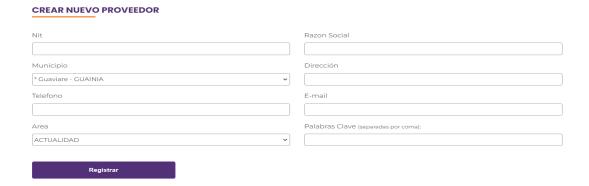


Figura 7.8 Visualización campos proveedor

- Nit: Digite el nit del proveedor.
- Razón Social: Digite la razón social o nombre del proveedor.
- Municipio: Escoja el municipio donde está establecido el proveedor.
- **Dirección**: Digite la dirección del proveedor.
- **Teléfono**: Digite su número de teléfono o celular.
- Email: Digite el email del proveedor.
- Área: Escoja el área al cual es referente el proveedor.
- Palabras clave: Digite las palabras clave correspondientes a la búsqueda del proveedor.
- d. Al momento de terminar de digitar los campos solicitados, obture en el botón registrar para que este quede guardado en la base de datos y pueda ser visualizado generando seguimientos por el área encargada.

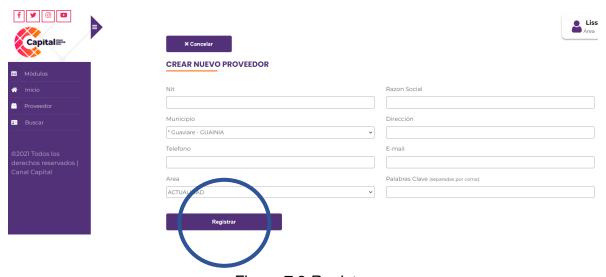


Figura 7.9 Registrar



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS



7.2.1 Editar:

a. Para editar la información de un proveedor ya creado, buscar el proveedor.

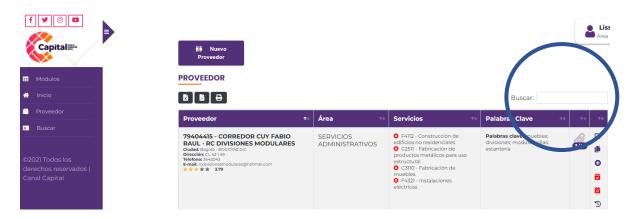


Figura 7.10 Vista principal proveedor

b. Presionar en el botón editar del proveedor ya encontrado.



Figura 7.11 Botón editar proveedor

c. Proceder a cambiar la información requerida.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS



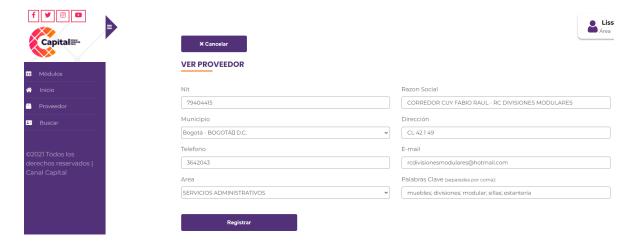


Figura 7.12 Editar campos proveedor

7.2.2 Agregar o ver documentos

a. Para agregar o ver documentos de un proveedor ya creado, busque el proveedor.



Figura 7.13 Vista principal proveedor

b. Obture en el botón agregar o ver documentos del proveedor ya encontrado.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022







Figura 7.14 Botón agregar o ver documentos

c. Al ingresar se visualiza la información del proveedor y sus respectivos documentos.

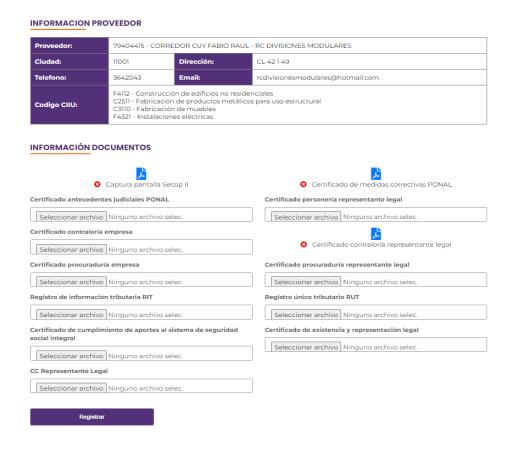


Figura 7.15 Vista principal agregar o ver documentos



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01







- d. En caso de que el proveedor no tenga documentos, se selecciona el archivo y se adjunta en los campos designados para tal fin.
- e. Al momento de terminar de adjuntar los campos solicitados, obture en el botón registrar para que este quede guardado en la base de datos y pueda ser visualizado generando seguimientos por el área encargada.

INFORMACIÓN DOCUMENTOS

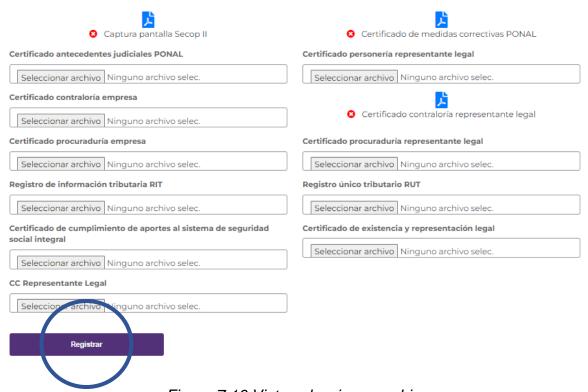


Figura 7.16 Vista seleccionar archivo

 f. En caso de que se requiera eliminar un documento, obturar en el botón X cerca al documento.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS





Figura 7.17 Vista eliminar documento

7.2.3 Asignar CIIU

 Para asignar el código CIIU de un proveedor ya creado, busque el proveedor.

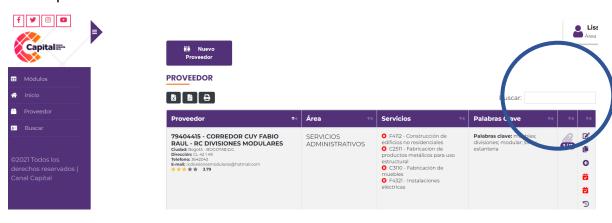


Figura 7.18 Vista principal proveedor

b. Obture en el botón asignar CIIU del proveedor ya buscado.





CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013 VERSIÓN: 01 FECHA: 10/10/2022



RESPONSABLE: SISTEMAS

Figura 7.19 Botón Asignar CIIU

c. Al ingresar seleccione el o los códigos correspondientes al proveedor y proceda a guardar



Figura 7.20 Vista agregar servicio

7.2.4 Evaluación normal proveedor

a. Para evaluar de manera normal un proveedor ya creado, busque el proveedor.

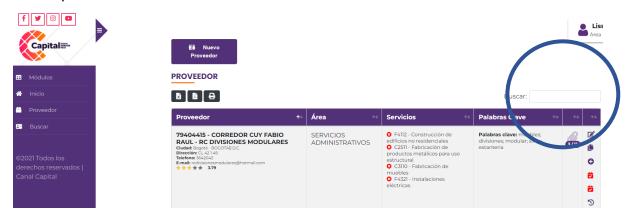


Figura 7.21 Vista principal proveedor

b. Obture en el botón evaluar normal del proveedor ya buscado.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

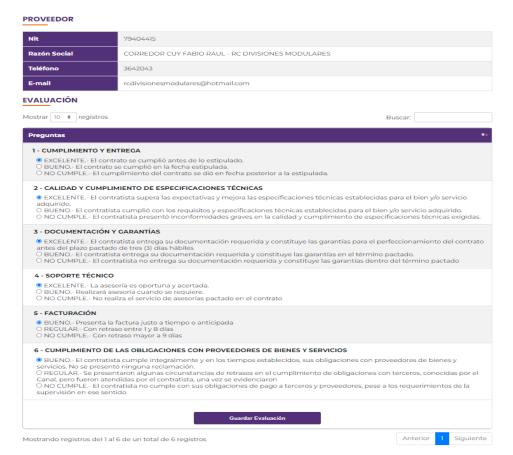
RESPONSABLE: SISTEMAS





Figura 7.22 Botón evaluar normal

 Evalúe el proveedor respecto a las preguntas y proceda a guardar la evaluación





CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

FECHA: 10/10/2022

VERSIÓN: 01

RESPONSABLE: SISTEMAS



Figura 7.23 Vista preguntas evaluar normal

7.2.5 Evaluación especial proveedor

a. Para evaluar de manera especial un proveedor ya creado, busque el proveedor.



Figura 7.24 Vista principal proveedor

b. Obture en el botón evaluar especial del proveedor ya buscado.

PROVEEDOR



Figura 7.25 Botón evaluar especial

 Evalúe el proveedor respecto a las preguntas y proceda a guardar la evaluación



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022





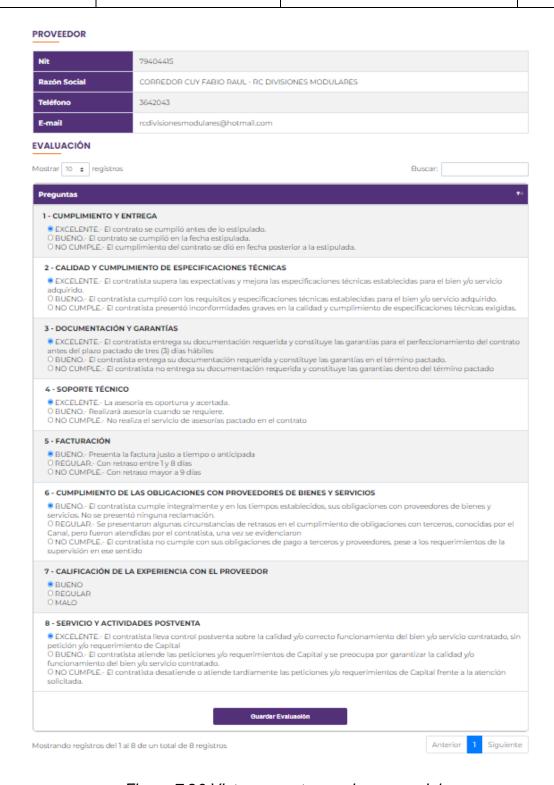


Figura 7.26 Vista preguntas evaluar especial



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS



7.2.6 Historial

a. Para visualizar el historial de evaluaciones por cada proveedor, busque el proveedor.



Figura 7.28 Botón historial

c. Esta consulta permite ver el historial de las evaluaciones por proveedor y un promedio de los mismos.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013 VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS



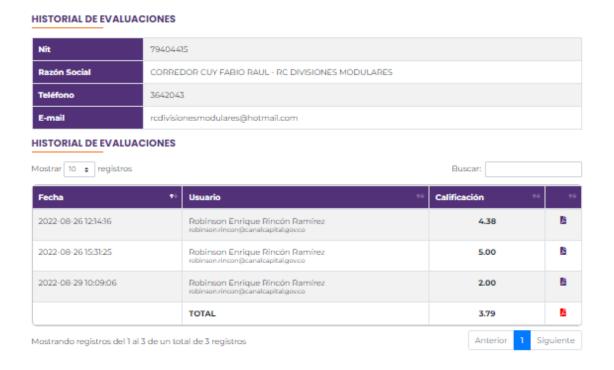


Figura 7.29 Vista historial evaluaciones

7.3 Perfil Administrador Proveedores

Tiene todas las opciones de perfil área y adicional las siguientes:

7.3.1 Agregar nuevos códigos CIIU

a. Diríjase al menú de proveedores y obture en el botón CIIU.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS



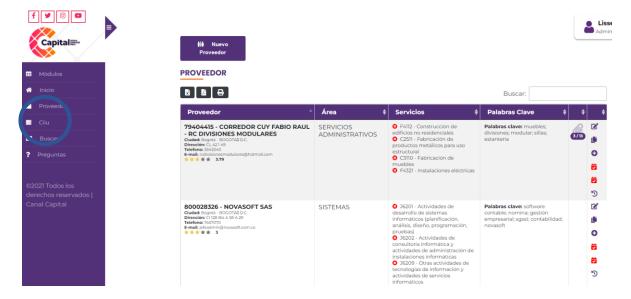


Figura 7.30 Vista principal proveedor

b. Mostrará la siguiente visualización:

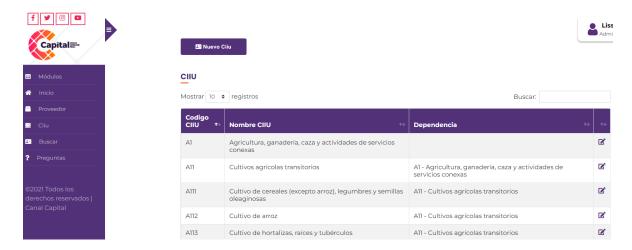


Figura 7.31 Vista códigos CIIU

c. Para generar un nuevo CIIU por favor dar clic en el botón Nuevo CIIU:



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS





Figura 7.32 Botón nuevo CIIU

d. Al dar clic, aparecerá los siguientes campos a completar:

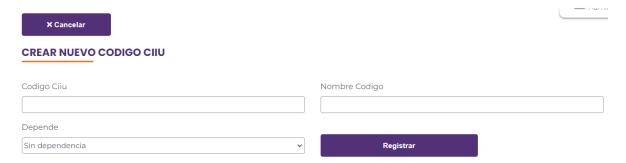


Figura 7.33 Campos nuevo código CIIU

Al momento de terminar de digital los campos solicitados, obture en el botón registrar para que este quede guardado en la base de datos y pueda ser visualizado generando seguimientos por el área encargada.



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS





7.3.2 Agregar nuevas preguntas para las evaluaciones

e. Diríjase al menú de proveedores y obture en el botón preguntas.

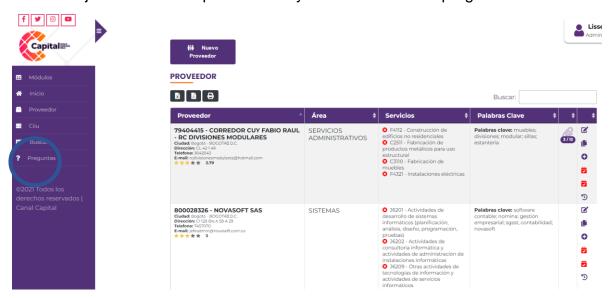


Figura 7.35 Vista principal proveedor

f. Mostrará la siguiente visualización:



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022

RESPONSABLE: SISTEMAS





Figura 7.36 Vista preguntas

g. Para generar una *nueva pregunta* por favor dar clic en el botón *Nueva Pregunta*:

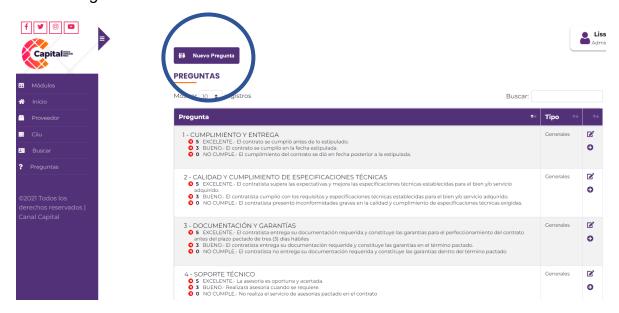


Figura 7.37 Vista nueva pregunta

h. Al dar clic, aparecerá los siguientes campos a completar:



CÓDIGO: AGRI-SI-MN-013

VERSIÓN: 01

FECHA: 10/10/2022







Figura 7.38 Campos Nueva pregunta

Al momento de terminar de digital los campos solicitados, obture en el botón registrar para que este quede guardado en la base de datos y pueda ser visualizado generando seguimientos por el área encargada.

